



Arcidiocesi di Udine  
Ufficio di Pastorale Giovanile  
Via Treppo, 3 – 33100 Udine (UD)  
www.pgudine.it



# FESTA DEI RAGAZZI

## MARTEDÌ 21 GIUGNO 2022

### INTRODUZIONE

Dopo il collegamento con l'Arcivescovo, previsto alle 20.30, la serata propone alcuni giochi per i ragazzi. Di seguito si troveranno 3 proposte: se i ragazzi sono numerosi, i primi due giochi si possono anche fare "a stand" (cioè in contemporanea, alternandosi). L'ultimo si gioca tutti insieme. Si possono proporre tutti i giochi, oppure sceglierne alcuni in base alle caratteristiche del gruppo e del luogo (all'aperto o al chiuso).

### ORARI DELLA SERATA

- 19:00 Ritrovo + cena (Proposta)
- 20:30 Preghiera con l'Arcivescovo
- 21:00 Giochi

### PREGHIERA CON L'ARCIVESCOVO

La preghiera sarà divisa in due parti.

Nella prima parte ci sarà un collegamento con l'Arcivescovo, che sarà effettuato tramite una semplice videochiamata su Google meet (il link sarà spedito ai referenti dei gruppi partecipanti). Materiali necessari:

- Un luogo adatto (preferibilmente la chiesa), dotato di una buona connessione internet (eventualmente tramite "hotspot" via cellulare).
- PC e proiettore, con casse audio;
- Telo o parete bianca dove proiettare;
- Foglietti della preghiera (saranno messi a disposizione dalla PG, da stampare in Parrocchia).
- Non servono microfoni per interagire con il Vescovo o gli altri gruppi.

Nella seconda parte si concluderà la preghiera restando nel proprio gruppo. Materiali necessari:

- 2 post-it per ciascun ragazzo.
- Penne o pennarelli per scrivere.
- La rete della MagicAvventura realizzata durante l'anno.

### I GIOCHI

## **Gioco 1: Staffetta**

Staffetta in cui ogni ragazzo ha un bicchiere di plastica in bocca. Il bicchiere del primo ragazzo viene riempito d'acqua e ognuno deve passare l'acqua dal suo bicchiere a quello del ragazzo successivo. L'ultimo ragazzo svuota il suo bicchiere in una bottiglia provvista di un imbuto e graduata per misurare il livello finale raggiunto. Vince chi riempie di più la bottiglia.

Variante: il bicchiere può essere legato con dello scotch al piede o in un'altra parte del corpo.

Spiegazione: il livello dell'acqua nella bottiglia rappresenta il livello delle nostre relazioni e dipende da cosa fai: ti accontenti solo di passare l'acqua? O ti impegni per passarla bene mettendoci cura e attenzione? Passi l'acqua per far crescere il risultato della squadra? Collabori e condividi?

## **Gioco 2: Palla in rete**

Far cadere un pallone, sorretto da due funi, in un cestino posizionato al centro delle funi; esse devono essere sorrette dai ragazzi (2 o 4 ragazzi). Ogni volta che il pallone cade fuori dal cestino cambiano i ragazzi alle estremità delle funi. Vince chi riesce a far cadere più palloni nel cestino.

Variante: decorare il pallone con le pinne e la coda per farlo sembrare un pesce.

Spiegazione: in questo gioco vince chi fa attenzione. Attenzione nei suoi gesti, ma anche attenzione ai gesti degli altri. Se il mio compagno alza le funi io devo abbassarle (o viceversa). Inoltre devo sapere quando tirare la corda o, al contrario, quando è meglio mollare, cedere. Nelle mie relazioni con gli altri so "giocare" bene? Riesco ad accorgermi degli altri e a valorizzare le loro azioni con le mie?

## **Gioco 3: Scalpo con le mollette**

Classico gioco dello scalpo, in cui, al posto della "coda" da rubarsi a vicenda, ogni ragazzo ha attaccato sulla schiena 3 mollette del colore della propria squadra. Ogni ragazzo deve rubare le mollette alla squadra avversaria ed evitare di farsi rubare le proprie. Vince chi rimane con più mollette del proprio colore.

Variante: gioco al buio o in penombra. Da valutare in base allo spazio di gioco. Il buio rappresenta una difficoltà in più e mette in campo ulteriori aspetti: per non rubare le mollette a un mio compagno di squadra devo chiedere chi è, ma di solito parlo solo con chi ho fiducia.

Spiegazione: anche nella vita possiamo imbatterci in sfide in cui dobbiamo combattere un nemico che vuole rubarci tutto (anche la libertà). Sappiamo difendere le nostre qualità più belle e importanti? Siamo in grado di non farci rubare la fede? Riusciamo a fare squadra, a fare comunità per essere più forti?

## **Spunti sui giochi**

Alla fine di ogni gioco i ragazzi ricevono una parte di una frase che dovranno assemblare alla fine della serata (in alternativa ricevono tre frasi distinte). Il biglietto può essere consegnato in una bottiglia, dentro una conchiglia, in un foglio a forma di pesce, ecc.

Per la/e frase/i fare riferimento al discorso di Papa Francesco ai ragazzi a Roma il giorno di Pasquetta<sup>1</sup>.

In alternativa, i ragazzi ricevono una parola chiave da aggiungere alla rete. Il biglietto con la parola chiave può essere consegnato in una bottiglia, dentro una conchiglia, in un foglio a forma di pesce. Per le parole chiave fare riferimento al discorso di Papa Francesco ai ragazzi a Roma il giorno di Pasquetta. Ogni squadra può mandare la foto della rete definitiva alla PG.

Consegnare a ogni ragazzo alla fine della serata un biglietto/segnalibro con la frase di Papa Francesco *«La rete che vogliamo è la strada del dialogo, all'incontro al sorriso, alla carezza... una rete insomma non fatta per intrappolare, ma per liberare, per custodire una comunione di persone libere.»* Si può stampare il segnalibro predisposto dalla PG diocesana.

---

<sup>1</sup> <https://www.vatican.va/content/francesco/it/speeches/2022/april/documents/20220418-adolescenti-italiani.html>